



Delårsrapport 2–2022

Future Gaming Group International AB
556706-8720

Delårsrapport 2–2022

Med "Future Gaming Group International AB", "FGGI", "Bolaget", eller "moderbolaget" avses moderbolaget med organisationsnummer 556706–8720. Med "Future Gaming Group" eller "FGG" avses koncernen, det vill säga moderbolaget och dess dotterbolag. Belopp inom parentes i rapporten avser motsvarande period föregående år.

Koncernen

April – juni 2022 *

- Periodens nettoomsättning ökade med 57 % till 14,9 MSEK (9,5 MSEK)
- EBITDA uppgick till 7,0 MSEK (6,6 MSEK)
- EBITDA-marginalen uppgick till 47 % (70 %)
- Periodens rörelseresultat (EBIT) uppgick till 5,4 MSEK (4,9 MSEK)
- Periodens resultat efter skatt uppgick till 3,8 MSEK (5,1 MSEK)
- Resultat per aktie efter utspädning: 0,11 SEK (N/A)

Januari – juni 2022 *

- Periodens nettoomsättning ökade med 40 % till 25,4 MSEK (18,2 MSEK)
- EBITDA uppgick till 12,4 MSEK (12,0 MSEK)
- EBITDA-marginalen uppgick till 49 % (66 %)
- Periodens rörelseresultat (EBIT) uppgick till 9,6 MSEK (9,5 MSEK)
- Periodens resultat efter skatt uppgick till 6,7 MSEK (9,6 MSEK)
- Resultat per aktie efter utspädning: 0,37 SEK (N/A)

* Den 31 mars 2022 gick Future Gaming Group International AB samman med Fable Media ApS, varvid säljaren av Fable Media blev majoritetsägare i FGGI. Transaktionen redovisas som ett omvänt förvärv. Koncernen presenteras därför från och med Delårsrapport 1-2022 med utgångspunkt att Fable Media upprättar koncernredovisningen. För perioden till och med 31 mars 2022 avser siffrorna därför endast Fable Media. För perioden från och med 1 april 2022 och framåt avser siffrorna Fable Media och det gamla Future Gaming Group tillsammans.

April – juni 2022, proforma **

- Periodens nettoomsättning minskade med 1 % till 14,9 MSEK (15,1 MSEK)
- EBITDA uppgick till 7,0 MSEK (7,4 MSEK)
- EBITDA-marginalen uppgick till 47 % (49 %)
- Periodens rörelseresultat (EBIT) uppgick till 5,4 MSEK (5,4 MSEK)
- Periodens resultat efter skatt uppgick till 3,8 MSEK (1,1 MSEK)

Januari – juni 2022, proforma **

- Periodens nettoomsättning ökade med 7 % till 31,1 MSEK (29,0 MSEK)
- EBITDA uppgick till 13,8 MSEK (13,5 MSEK)
- EBITDA-marginalen uppgick till 44 % (47 %)
- Periodens rörelseresultat (EBIT) uppgick till 10,7 MSEK (10,4 MSEK)
- Periodens resultat efter skatt uppgick till 7,3 MSEK (5,7 MSEK)

** Siffrorna avser Fable Media och det gamla Future Gaming Group tillsammans som om sammangående redan hade gällt från 1 januari 2021, för att ge läsaren en bild av den underliggande utvecklingen justerad för förvärvseffekter.

VD har ordet

Från och med det andra kvartalet redovisar vi koncernens siffror konsoliderat för Fable Media och gamla Future Gaming Group. Koncernen gjorde ett starkt kvartal och nettoomsättningen uppgick till 14,9 miljoner kronor, vilket var en ökning med 57% jämfört med föregående år. Den stora ökningen är förstås förvärvsdriven och beror på att årets andra kvartal även innehåller gamla Future Gaming Group, vilket motsvarande kvartal föregående år inte gör. Detta är en följd av att sammangåendet redovisas som ett omvänt förvärv, där Fable Media redovisas som förvärvare.

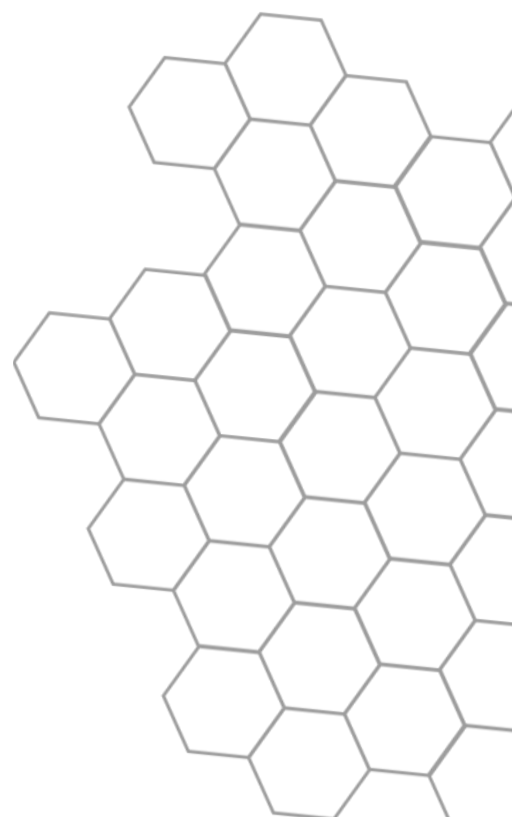
För tydlighets skull redovisar vi även proforma-jämförelsesiffror som visar hur koncernens resultaträkning hade sett ut om sammangåendet redan hade gällt från början av 2021. Detta för att ge läsaren en bild av den underliggande utvecklingen justerad för förvärvseffekter. Proforma var nettoomsättningen under det andra kvartalet i linje med föregående år.

Vi redovisar även ett starkt EBITDA-rörelseresultat om 7,0 miljoner kronor för det andra kvartalet. Som framgår har vi numera ett lönsamt Future Gaming Group som även står sig väl operationellt. Det är värt att nämna att det andra kvartalet inte innehöll något riktigt stort sportevenemang, vilket brukar synas i siffrorna. Vi fortsätter dock att visa goda underliggande operationella nyckeltal. Med anledning av detta förväntar vi oss en ännu starkare andra halva av året.

Slutligen vill jag framhålla att vi inte bara arbetar med att förbättra koncernen operationellt, utan även för att göra aktien mer attraktiv att investera i. Ett exempel på detta är sammanläggningen av bolagets aktier som genomfördes under det andra kvartalet. Varje tusental gamla aktier omvandlades till en ny aktie genom en så kallad omvänd split, vilket gör att vi nu har ett mer överskådligt värde per aktie.

Genom att arbeta med olika aspekter som i exemplen ovan har vi ambitionen att fortsätta utveckla Future Gaming Group i rätt riktning.

Alexander Pettersson
VD, Future Gaming Group



Om Future Gaming Group

Future Gaming Group International AB är ett på Spotlight Stock Market noterat bolag som investerar i och utvecklar tjänster inom lead generation (även kallat affiliatemarknadsföring eller prestationsbaserad marknadsföring). FGG-koncernen äger och driver genom dotterbolag lead generation-verksamheterna Fable Media, Phase One Performance och Viistek Media. Future Gaming Group International AB:s aktier handlas sedan 2012 på Spotlight Stock Market under kortnamnet FGG.

Väsentliga händelser under andra kvartalet 2022

- Den 8 april publicerade FGGI sin års- och koncernredovisning samt revisionsberättelse för räkenskapsåret 2021.
- Den 27 april meddelade FGGI att man informerats av FGGI:s majoritetsägare Frederik Falbe-Hansen Holding ApS ("FFH") kring genomförda och planerade aktieförsäljningar av en mindre del av FFH:s innehav i FGGI. FFH avser att behålla sitt majoritetsägarande i FGGI.
- Den 12 maj höll FGGI årsstämma. Stämman beslutade att fastställa den framlagda resultaträkningen och balansräkningen samt koncernresultaträkningen och koncernbalansräkningen. Stämman beslutade vidare att disponera över Bolagets resultat enligt den fastställda balansräkningen och att ingen utdelning lämnas för räkenskapsåret 2021. Stämman beslutade härutöver att ge ansvarsfrihet för styrelsen och verkställande direktören för räkenskapsåret 2021. Stämman beslutade vidare att nyvälja Frederik Cardel Falbe-Hansen som ordinarie styrelseledamot samt omvälja övriga styrelseledamöter samt Bolagets revisor.

Stämman beslutade att ändra bolagsordningens gränser avseende antalet aktier för att möjliggöra en sammanläggning av bolagets aktier. Stämman beslutade vidare om sammanläggningen av bolagets aktier, varvid tusen (1 000) befintliga aktier läggs ihop till en aktie (sammanläggning 1:1 000). Förslaget innebär att antalet aktier i bolaget kommer att minska från 33 970 630 537 till 33 970 630.

- Den 19 maj publicerade FGGI sin Delårsrapport 1-2022. Under det första kvartalet uppgick nettoomsättningen till 10,5 MSEK och EBITDA-rörelseresultatet till 5,4 MSEK.
- Den 24 maj publicerade FGGI en tidplan för sammanläggningen av Bolagets aktier, varigenom 1 000 aktier sammanläggs till en (1) aktie. Styrelsen beslutade, med stöd av bemyndigandet från årsstämman som hölls den 12 maj, följande: att sista dag för handel med aktier före sammanläggning ska vara den 30 maj 2022, att första dag för handel med aktier efter sammanläggning ska vara den 31 maj 2022, samt att avstämningsdagen för sammanläggning av aktier ska vara den 1 juni 2022.

Aktieägare behövde inte vidta några åtgärder för att delta i sammanläggningen. Till följd av sammanläggningen bytte FGGI:s aktie ISIN-kod. Från och med den 31 maj handlas aktien med den nya ISIN-koden SE0018013922. Antalet aktier i FGGI uppgår efter sammanläggningen till 33 970 630, vilket innebär ett kvotvärde om cirka 4,21 kronor per aktie.

Utveckling i siffror under perioden

Belopp inom parentes avser motsvarande period föregående år.

Försäljning och resultat under andra kvartalet 2022

Koncernens nettoomsättning för andra kvartalet 2022 ökade med 57 % till 14,9 MSEK (9,5 MSEK).

Proforma, där siffrorna presenteras som att sammangåendet mellan Fable Media och gamla Future Gaming Group redan hade gällt från 1 januari 2021, för att ge läsaren en bild av den underliggande utvecklingen justerad för förvärvseffekter, så minskade nettoomsättningen med 1 % till 14,9 MSEK (15,1 MSEK).

Rörelseresultatet före avskrivningar (EBITDA) uppgick till 7,0 MSEK (6,6 MSEK). EBITDA-marginalen uppgick till 47 % (70 %). Proforma uppgick EBITDA till 7,0 MSEK (7,4 MSEK) och EBITDA-marginalen till 47 % (49 %).

Rörelseresultatet (EBIT) uppgick för andra kvartalet 2022 till 5,4 MSEK (4,9 MSEK). Proforma uppgick EBIT till 5,4 MSEK (5,4 MSEK).

Likviditet och finansiering

Den 30 juni 2022 uppgick Future Gaming Groups banktillgodohavanden till 18,1 MSEK (0,1 MSEK).

Per den 30 juni 2022 uppgick Future Gaming Groups obligationslån till 122,6 MSEK (131,1 MSEK). Samtidigt hade bolaget aktiverade lånekostnader om ca 4,1 MSEK, vilka skrivs av över obligationslånets återstående löptid. I balansräkningen redovisas obligationslånet till nettot av dessa två poster, det vill säga cirka 118,5 MSEK.

I samband med Future Gaming Groups sammangående med Fable Media ApS omstrukturerades obligationsvillkoren. Obligationsinnehavarna kvittade 15 miljoner kronor av obligationen mot nya aktier i FGGI och räntan ändrades från tidigare 6% till 0% till den 8 december 2024 och därefter till 5%. Obligationens förfallodag ändrades till den 8 december 2025.

Av- och nedskrivningar

Koncernens resultat för det andra kvartalet har belastats med 1,5 MSEK (1,7 MSEK) avseende av- och nedskrivningar av främst immateriella tillgångar.

Eget kapital och aktiekapital

Per den 30 juni 2022 uppgick koncernens egna kapital till 9,2 MSEK (9,8 MSEK). Soliditeten uppgick till 5 % (49 %). Moderbolagets egna kapital uppgick till 143,9 MSEK (16,4 MSEK).

Aktien

Det finns ett aktieslag i Bolaget. Bolagets aktie är noterad på Spotlight Stock Market under tickern "FGG". Per den 30 juni 2022 uppgick antalet aktier till 33 970 630 (2 214 511 föregående år, justerat för sammanläggning av aktier).

Genomsnittligt antal aktier under andra kvartalet 2022 uppgick före utspädning till 33 970 630 (2 214 511 föregående år, justerat för sammanläggning av aktier) och efter utspädning till 33 970 630 (3 626 158 föregående år, justerat för sammanläggning av aktier).



Vid den extra bolagstämman 28 januari 2020 beslutades om en riktad emission av teckningsoptioner till utvalda nyckelpersoner vilka på konsultbasis utförde uppdrag för Bolaget för att öka Bolagets värde. Bolaget skulle emittera högst 2 737 300 teckningsoptioner (justerat för sammanläggning av aktier). Den 1 juli 2021 meddelade Bolaget att en överenskommelse ingåtts mellan nyckelpersonerna och vissa av Bolagets större ägare gällande upphörande av teckningsoptionsprogrammet samt den lockup som funnits avtalad för dessa nyckelpersoners aktieinnehav. Syftet med överenskommelsen var att skapa förutsättningar för en bättre långsiktig incitamentsstruktur inom koncernen.

Vid årsstämman den 12 maj 2022 beslutades det om en sammanläggning av bolagets aktier, varvid tusen (1 000) befintliga aktier läggs ihop till en aktie (sammanläggning 1:1 000). Det innebär att antalet aktier i bolaget minskade från 33 970 630 537 till 33 970 630 per den 31 maj 2022.

Redovisnings- och värderingsprinciper

Future Gaming Group International AB (publ) tillämpar International Financial Reporting Standards (IFRS) sådana de antagits av EU. Denna delårsrapport har upprättats i enlighet med IAS 34 Delårsrapportering, årsredovisningslagen, och RFR 1 Kompletterande redovisningsregler för koncerner.

Moderbolagets redovisning är upprättad enligt Årsredovisningslagen och Rådet för finansiell rapporterings rekommendation RFR 2 Redovisning för Juridiska personer. Samma redovisningsprinciper som för koncernen tillämpas utom i de fall som anges under avsnittet "Moderbolagets redovisningsprinciper" i senast publicerade årsredovisning.

Omvänt förvärv

Den 31 mars 2022 förvärvade Future Gaming Group International AB (publ) Fable Media ApS och dess helägda dotterbolag Flip Media Ltd. Köpeskillingen uppgick till 178,8 MSEK inklusive beräknad tilläggsköpeskillning och finansierades delvis med nyemission av aktier i Future Gaming Group International AB (publ). I enlighet med IFRS 3, "Rörelseförvärv", har förvärvet klassificerats som ett omvänt förvärv. Det innebär att koncernredovisningen är upprättad av moderbolaget, Future Gaming Group International AB (publ) (juridisk förvärvare), men beskrivs i de finansiella rapporterna och noterna som en fortsättning på de finansiella rapporterna för dotterbolaget Fable Media ApS (redovisande förvärvare).

Väsentliga nyckeltal

EBITDA	Rörelseresultat före av- och nedskrivningar
Justerat EBITDA	EBITDA justerat för bland annat engångsposter som inte är en del av koncernens löpande verksamhet och transaktionskostnader kopplade till Bolagets obligationslån

Framtida rapporttillfällen

Bolaget lämnar återkommande ekonomisk information enligt följande plan:

Delårsrapport 3–2022	17 november 2022
Bokslutskommuniké 2022	23 februari 2023

Avlämnande av delårsrapport

Stockholm, 2022-08-25

Future Gaming Group International AB (publ)

Styrelsen

Denna rapport har ej varit föremål för översiktlig granskning av Bolagets revisor.

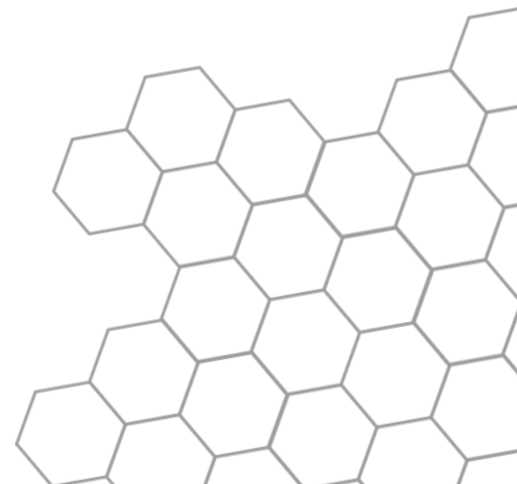
För ytterligare information:

Future Gaming Group International AB

Alexander Pettersson, VD

alexander@futuregaminggroup.com

<https://futuregaminggroup.com>



Koncernens resultaträkning

Belopp i tusen kronor (TSEK)	2022-04-01	2021-04-01	2022-01-01	2021-01-01	2021-01-01
	2022-06-30	2021-06-30	2022-06-30	2021-06-30	2021-12-31
Nettoomsättning	14 899	9 468	25 399	18 180	34 768
Övriga rörelseintäkter	120	–	120	–	–
	15 019	9 468	25 519	18 180	34 768
Direkta kostnader	-4 967	-1 344	-8 242	-3 448	-8 825
Övriga externa kostnader	-826	-729	-1 739	-1 632	-2 797
Personalkostnader	-2 263	-530	-3 070	-898	-2 011
Avskrivningar och nedskrivningar	-1 537	-1 729	-2 792	-2 454	-5 722
Övriga rörelsekostnader	-6	-246	-78	-246	–
Rörelseresultat	5 420	4 890	9 600	9 501	15 412
EBITDA	6 957	6 619	12 392	11 955	21 134
Finansnetto	-673	234	-840	82	-1 327
Resultat före skatt	4 747	5 124	8 760	9 583	14 086
Skatt	-945	–	-2 079	–	-3 968
Periodens resultat	3 803	5 124	6 681	9 583	10 118
Resultat hänförligt till:					
Moderföretagets aktieägare	3 803	5 124	6 681	9 583	10 118
Resultat per aktie före utspädning, SEK*	0,11	N/A	0,37	N/A	N/A
Resultat per aktie efter utspädning, SEK*	0,11	N/A	0,37	N/A	N/A

*Resultat per aktie har räknats om med hänsyn till effekter av sammanläggningen av aktier.

Koncernens rapport över totalresultat

Belopp i tusen kronor (TSEK)	2022-04-01	2021-04-01	2022-01-01	2021-01-01	2021-01-01
	2022-06-30	2021-06-30	2022-06-30	2021-06-30	2021-12-31
Periodens resultat	3 803	5 124	6 681	9 583	10 118
Övrigt totalresultat					
<i>Poster som senare kan återföras i resultaträkningen;</i>					
Valutakursdifferenser från omräkning av utländska dotterbolag	1 647	-418	-341	-609	-508
Periodens totalresultat	5 450	4 706	6 340	8 974	9 609

Koncernens rapport över finansiell ställning

TILLGÅNGAR			
Belopp i tusen kronor (TSEK)	2022-06-30	2021-06-30	2021-12-31
Anläggningstillgångar			
Goodwill	160 808	–	–
Varumärken	300	–	–
Licenser, patenter och liknande rättigheter	10 469	15 354	13 078
Depositioner	447	648	428
Inventarier	270	571	406
Summa anläggningstillgångar	172 294	16 573	13 911
Omsättningstillgångar			
Kundfordringar	5 210	3 136	2 835
Aktuella skattefordringar	954	–	177
Övriga fordringar	1 709	85	4 597
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	2 314	167	327
Summa omsättningstillgångar	10 187	3 388	7 936
Likvida medel	18 054	132	46
SUMMA TILLGÅNGAR	200 535	20 093	21 894

EGET KAPITAL OCH SKULDER			
Belopp i tusen kronor (TSEK)	2022-06-30	2021-06-30	2021-12-31
Eget kapital			
Aktiekapital	143 115	68	69
Balanserat resultat	-141 950	-599	1 322
Valutakursdifferenser	1 373	765	-798
Årets resultat	6 681	9 583	9 822
Eget kapital hänförligt till moderbolagets aktieägare	9 218	9 818	10 416
SKULDER			
Långfristiga skulder			
Skulder från kreditinstitut	118 570	185	139
Uppskjuten skatteskuld	62	–	–
Övriga långfristiga skulder	60 000	–	–
Långfristiga skulder	178 632	185	139
Kortfristiga skulder			
Leverantörsskulder	3 756	2 568	2 979
Aktuella skatteskulder	7 533	2 523	7 284
Övriga kortfristiga skulder	403	5 000	1 076
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	993	–	–
Kortfristiga skulder	12 685	10 090	11 339
SUMMA SKULDER OCH EGET KAPITAL	200 535	20 093	21 894

Koncernens rapport över förändringar i eget kapital

Future Gaming Group International AB (publ)		Hänförligt till moderföretagets aktieägare			
Belopp i TSEK	Aktiekapital	Övrigt tillskjutet kapital	Reserver	Balanserat resultat inkl. årets resultat	Summa
Eget kapital vid periodens ingång	69	–	1 714	8 633	10 415
Periodens resultat				6 681	6 681
Övrigt totalresultat					–
Valutakursdifferenser			-341		-341
Transaktioner med aktieägare					–
Utdelning				-6 547	-6 547
Nyemission	15 000	–		–	15 000
Emissionskostnader				-85	-85
Effekt av omvänt förvärv	128 046			-143 951	-15 905
Eget kapital 2022-06-30	143 115	–	1 373	-135 270	9 218

Effekten av omvänt förvärv om -15 905 TSEK beskrivs närmare under tilläggsupplysningarna i avsnittet Preliminär förvärvsanalys.

Koncernens rapport över kassaflödesanalys

Belopp i tusen kronor (TSEK)	2022-04-01	2021-04-01	2022-01-01	2021-01-01	2021-01-01
	2022-06-30	2021-06-30	2022-06-30	2021-06-30	2021-12-31
Kassaflöde från den löpande verksamheten					
Rörelseresultat före finansiella poster	5 420	4 890	9 600	9 501	15 412
Justeringar för poster som inte ingår i kassaflödet;	–	–	–	–	–
- Återläggning av avskrivningar	1 537	1 729	2 792	2 949	5 722
- Övriga poster ej kassaflödespåverkande	–	-46	–	314	-128
Erhållen ränta	–	–	–	–	531
Erlagd ränta	-3	-465	-33	-978	-2 306
Betald skatt	515	-37	-1 614	0	-496
Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändring av rörelsekapital	7 470	6 071	10 745	11 787	18 735
Ökning/minskning kundfordringar	-537	-206	-1 284	1 033	1 248
Ökning/minskning övriga kortfristiga fordringar	-26	480	4 042	375	239
Ökning/minskning leverantörsskulder	-1 387	-399	-149	552	-107
Ökning/minskning övriga kortfristiga skulder	118	-5 086	-1 837	1 086	-6 196
Kassaflöde från den löpande verksamheten	5 639	860	11 516	14 833	13 920
Kassaflöde från investeringsverksamheten					
Förvärv av dotterföretag, efter avdrag för förvärvade likvida medel	–	–	12 992	–	–
Investeringar i materiella anläggningstillgångar	–	-61	–	-61	-61
Investeringar finansiella anläggningstillgångar	–	–	–	-423	-199
Kassaflöde från investeringsverksamheten	–	-61	12 992	-485	-261
Kassaflöde från finansieringsverksamheten					
Emissionskostnader	-85	–	-85	–	–
Förändring av checkräkningskredit	10	-719	10	-623	84
Upptagna lån	-688	–	–	–	–
Amortering av lån och transaktionskostnader	–	–	–	-24	-95
Utdelning till moderföretagets aktieägare	–	–	-6 549	-13 604	-13 642
Kassaflöde från finansieringsverksamheten	-763	-719	-6 624	-14 251	-13 653
Periodens kassaflöde	4 875	80	17 884	97	6
Avstämning av förändring i likvida medel					
Likvida medel vid periodens början	13 048	55	46	34	34
Kursdifferens i likvida medel	131	-2	123	1	7
Likvida medel vid periodens slut	18 054	132	18 054	132	46
Förändring av likvida medel	5 006	78	18 008	98	13

Resultaträkning moderbolaget FGGI

Belopp i tusen kronor (TSEK)	2022-04-01	2021-04-01	2022-01-01	2021-01-01	2021-01-01
	2022-06-30	2021-06-30	2022-06-30	2021-06-30	2021-12-31
Nettoomsättning	548	539	1 136	992	1 935
Övriga rörelseintäkter	758	–	760	–	1
Övriga externa kostnader	-611	-557	-1 441	-1 076	-2 147
Personalkostnader	-330	-387	-682	-775	-1 439
Av- och nedskrivningar	–	–	–	–	–
Övriga rörelsekostnader	-5	-1	-9	-1	-3
Rörelseresultat	359	-407	-237	-860	-1 653
Resultat från andelar i koncernföretag	-8	10 094	-18	10 094	-9 921
Övriga finansiella intäkter och kostnader	-847	7	-1 537	–	–
Ränteintäkter och liknande poster	–	177	–	177	1 369
Räntekostnader och liknande poster	-20	-2 385	-2 065	-5 055	-11 189
Finansnetto	-874	7 893	-3 620	5 216	-19 741
Resultat efter finansiella poster	-515	7 486	-3 857	4 356	-21 394
Bokslutsdispositioner	–	–	–	–	3 405
Årets resultat och totalresultat	-515	7 486	-3 857	4 356	-17 989

Balansräkning moderbolaget FGGI

Belopp i tusen kronor (TSEK)	2022-06-30	2021-06-30	2021-12-31
TILLGÅNGAR			
Finansiella anläggningstillgångar			
Andelar i koncernföretag	316 467	137 682	137 682
Summa anläggningstillgångar	316 467	137 682	137 682
Omsättningstillgångar			
Kundfordringar	–	189	–
Fordringar hos koncernföretag	9 117	10 549	11 954
Aktuella skattefordringar	33	21	32
Övriga fordringar	10	62	288
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	673	299	570
Summa omsättningstillgångar	9 833	11 120	12 844
Kassa och bank	1 465	281	923
SUMMA TILLGÅNGAR	327 766	149 083	151 449
Belopp i tusen kronor (TSEK)			
Bundet eget kapital			
Aktiekapital	143 115	9 330	9 330
Uppskrivningsfond	42 000	22 000	42 000
	185 115	31 330	51 330
Fritt eget kapital			
Överkursfond	150 778	150 863	150 863
Balanserat resultat	-188 116	-170 126	-170 126
Årets resultat	-3 857	4 356	-17 990
	-41 194	-14 907	-37 253
Summa eget kapital	143 921	16 423	14 077
Långfristiga skulder			
Obligationslån	118 476	–	–
Övriga långfristiga skulder	60 000	–	–
Skulder till koncernbolag	3 898	3 696	3 733
Summa långfristiga skulder	182 374	3 696	3 733
Kortfristiga skulder			
Obligationslån	–	127 305	130 865
Leverantörsskulder	137	114	1 043
Övriga kortfristiga skulder	47	1 545	1 731
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	1 287	–	–
Summa kortfristiga skulder	1 470	128 964	133 639
SUMMA SKULDER OCH EGET KAPITAL	327 766	149 083	151 449

Moderbolagets egna kapital i sammandrag

Belopp i tusen kronor (TSEK)	2022-06-30	2021-06-30	2021-12-31
Ingående eget kapital	14 077	12 067	12 067
Periodens resultat	-3 857	4 356	-17 990
Nyemission	133 785	–	–
Emissionskostnader	-85	–	–
Uppskrivning andelar i dotterbolag	–	–	20 000
Utgående eget kapital	143 921	16 423	14 077

Preliminär förvärvskalkyl

Den 31 mars 2022 förvärvade Future Gaming Group International AB (publ) Fable Media ApS och dess helägda dotterbolag Flip Media Ltd. Köpeskillingen uppgick till 178,8 MSEK inklusive beräknad tilläggsköpeskillning och finansierades delvis med nyemission av aktier i Future Gaming Group International AB (publ). I enlighet med IFRS 3, "Rörelseförvärv", har förvärvet klassificerats som ett omvänt förvärv. Det innebär att koncernredovisningen är upprättad av moderbolaget, Future Gaming Group International AB (publ) (juridisk förvärvare), men beskrivs i de finansiella rapporterna och noterna som en fortsättning på de finansiella rapporterna för dotterbolaget Fable Media ApS (redovisande förvärvare).

Nedanstående sammanställning visar preliminär analys av Future Gaming Groups tillgångar och skulder vid förvärvstillfället samt förvärvets effekt på koncernens egna kapital. Avtalad tilläggsköpeskillning uppskattas till 60 MSEK och består av Fable Medias framtida resultat efter skatt under perioden 1 januari 2022 till 31 mars 2025. En avsättning på motsvarande belopp har därför redovisats.

Värdering av förvärvade tillgångar och övertagna skulder relaterade till Future Gaming Group

Belopp i tusen kronor (TSEK)	2022-03-31
Immateriella tillgångar	120 418
Kortfristiga fordringar	5 457
Likvida medel	12 992
Uppskjuten skatt	-123
Obligationsskulder	-121 377
Övriga skuldrelaterade poster avseende upplåning	-11 760
Kortfristiga skulder	-2 501
Netto identifierade tillgångar och övertagna skulder	3 105
Goodwill	40 989
Överförd ersättning - "teoretisk köpeskillning"	44 095
Betalning för rörelseförvärv	-60 000
Påverkan på eget kapital	-15 905

Koncernens resultaträkning, proforma

(redovisat som om sammangåendet mellan Fable Media och gamla FGG skett per 1 januari 2021)

Belopp i tusen kronor (TSEK)	2022-04-01	2021-04-01	2022-01-01	2021-01-01	2021-01-01
	2022-06-30	2021-06-30	2022-06-30	2021-06-30	2021-12-31
Nettoomsättning	14 899	15 098	31 073	28 986	54 976
Övriga rörelseintäkter	120	20	241	43	117
	15 019	15 117	31 314	29 029	55 093
Direkta kostnader	-4 967	-3 298	-9 981	-7 069	-15 615
Övriga externa kostnader	-826	-2 529	-3 369	-5 186	-10 208
Personalkostnader	-2 263	-1 545	-4 119	-2 924	-5 925
Avskrivningar och nedskrivningar	-1 537	-2 029	-3 091	-3 053	-3 870
Övriga rörelsekostnader	-6	-326	-93	-367	-193
Rörelseresultat	5 420	5 390	10 660	10 430	19 282
EBITDA	6 957	7 419	13 752	13 483	23 153
Finansnetto	-673	-1 880	-1 344	-2 383	-3 096
Resultat före skatt	4 747	3 510	9 316	8 047	16 187
Skatt	-945	-2 456	-2 017	-2 392	-6 240
Periodens resultat	3 803	1 054	7 299	5 655	9 946
Resultat hänförligt till:					
Moderföretagets aktieägare	3 803	1 054	7 299	5 655	9 946